

**« Système d'enchères électroniques pour J2EE »
Document d'analyse et conception**

**IFT 6261 Génie logicielle
Madame Julie Vachon
Maîtrise en commerce électronique
Université de Montréal**

**Auteurs
Braz, Christina
Ncho, Ambroise**

**Date
Le 25 mars 2003**

I. MODÈLE D'ANALYSE

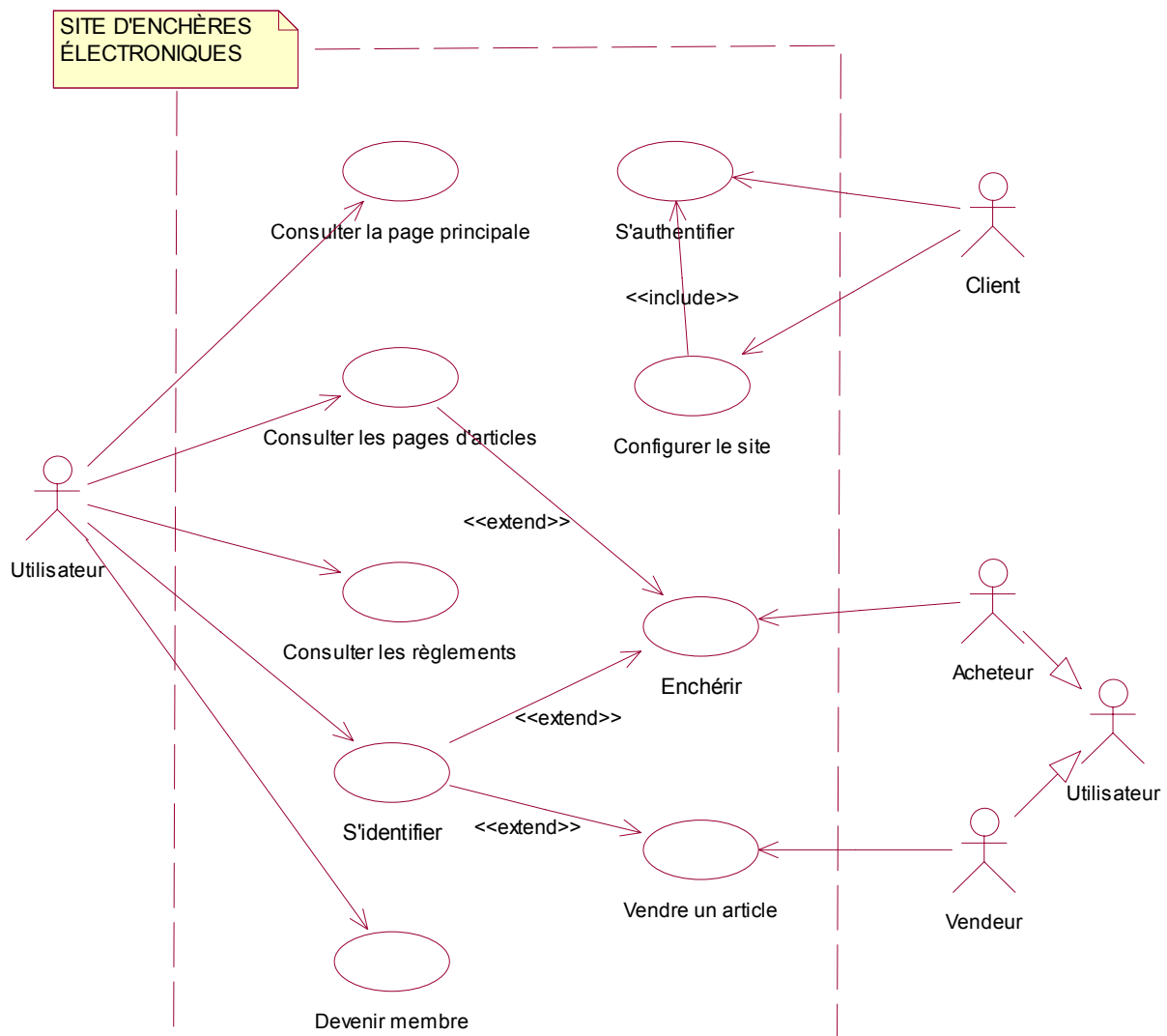
1. RÉSUMÉ DU PROJET

Ce document fournit un panorama compréhensible de l'architecture du notre « Système d'enchères électroniques pour J2EE ». Le but de ce document est de démontrer et de fournir des outils pour la prise de décisions de design de l'architecture du système. D'ailleurs, il est aussi pertinent comme un moyen de communication entre les architectes de logiciel et d'autres rôles dans les équipes de projets concernant les décisions mentionnées.

2. MODÈLE DYNAMIQUE

a. CAS D'UTILISATION

i. Diagramme de cas d'utilisation



ii. Description détaillé de chacun cas d'utilisation

CAS D'UTILISATION 0 : CONFIGURER LE SYSTEME

- **Informations générales**

- Objectif Contextuel : Permettre au client de définir certains paramètres de la configuration du système par le biais d'une interface de configuration.
- Date de création : 2003. 03.11
- Date de la dernière mise à jour : 2003. 03.11
- Priorité : Normal.

- **Acteurs principaux** : Client et Système.

- **Pré – conditions** : Aucune.

- **Post – conditions** : Le site Web est actualisé avec les nouvelles informations accessibles aux utilisateurs.

- **Déclencheur** : Aucun.

- **Scénario principal** :

1. Le client requiert la page de configuration du site Web.
2. Le système affiche la page de configuration qui contient les paramètres actuels et des champs pour la saisie des informations suivantes :
 - Nom du site Web
 - Arborescence des rubriques
 - Règlements et conditions d'utilisation (champs éditables) :
 - Conditions pour devenir membre
 - Obligations du vendeur
 - Obligations d'acheteur
 - Règlements particuliers
 - Règles déontologiques
 - Divers
 - Délai de confirmation de l'inscription
 - Taux de la commission sur les ventes
 - Nombre d'articles « À la Une »
 - Tarif de l'option d'affichage « À la Une »
3. Le client saisit les informations.
4. Le système valide les informations saisies.
5. Le système met à jour les paramètres du site Web et enregistre les informations persistantes dans la base de données.

- **Alternatives et extensions :**

- 4a. Informations Invalides :

- 4a.1 Le système affiche un message d'erreur indiquant laquelle donnée est invalide et affiche à

- nouveau le formulaire avec les informations entrées.

- 4a.2 Le client corrige les informations erronées.

- 4a.3 Reprise de la validation par le système.

- **Cas d'utilisation subordonnés :** Aucun.

- **Exigences spéciales :** Aucune.

- **Alternatives et contraintes technologiques :** Aucune.

- **Problèmes ouverts :** Aucun.

CAS D'UTILISATION 1 : CONSULTER LA PAGE PRINCIPALE

- Informations générales

- Objectif Contextuel : Permettre l'utilisateur d'avoir une vue globale de l'ensemble des services offerts par le site Web comprenant les catégories d'articles et les articles « À la Une ».
 - Date de création : 2003. 03.11
 - Date de la dernière mise à jour : 2003. 03.11
 - Priorité : Faible.

- **Acteur principal :** Navigateur.

- **Pré – conditions :** Aucune.

- **Post – conditions :** Le site Web est actualisé avec les nouvelles informations accessibles aux utilisateurs.

- **Déclencheur :** Requête HTTP.

- **Scénario principal :**

1. Le navigateur requiert la page principale du site Web.
2. Le système affiche la page principale contenant les sections suivantes :

- Une bannière avec le nom du site Web.
 - Une section « Recherche » (non implémenté).
 - Une barre de navigation horizontale avec les hyperliens suivants : Accueil, Inscription, Mon profil, Acheter, Vendre, Pour nous contacter, Aide.

- Une barre verticale regroupant les différents services.
- Une section d'identification pour les membres et un lien « S'inscrire » pour non-membres.
- Une section regroupant les différentes catégories d'articles.
- Une section des articles « À la Une ».
- Une section « Nos partenaires ».
- Une barre de navigation de bas de page contenant les hyperliens suivants : Règlements, Conditions d'utilisation, Sécurité et vie Privée, À propos du site Web.
- **Alternatives et extensions** : Aucune.
- **Cas d'utilisation subordonnés** : Aucun.
- **Exigences spéciales** : Aucune.
- **Alternatives et contraintes technologiques** : Aucune.
- **Problèmes ouverts** : Aucun.

CAS D'UTILISATION 2 : CONSULTER LES PAGES D'ARTICLES

- **Informations générales**
 - Objectif Contextuel : Permettre au client d'accéder aux catégories et sous-catégories d'articles.
 - Date de création : 2003. 03.11
 - Date de la dernière mise à jour : 2003. 03.11
 - Priorité : Normal.
- **Acteurs principaux** : Utilisateur.
- **Pré – conditions** :
Enchérir : l'utilisateur doit être membre.
- **Post – conditions** :
Enchérir : un compte de membre est créé au nom de l'utilisateur.
- **Déclencheur** : Aucun.
- **Scénario principal** :
 1. Navigateur requiert page principale.
 2. L'utilisateur choisisse une catégorie d'articles.
 3. L'utilisateur choisisse une sous-catégorie d'articles.
 4. L'utilisateur choisisse un article.
 5. Le système affiche la page d'article avec les informations suivantes :

- Nom d'article.
- Description sommaire.
- Lien pour charger la photo d'article.
- Quantité.
- Mis à prix.
- Prix de réserve (si publique).
- Type d'enchère.
- Date de début d'enchère.
- Date de fin d'enchère.
- Identifiant du vendeur.
- Localisation d'article : province, ville et pays.
- Historique des offres.
- Enchère en cours.
- Incrément.
- Enchère minimale.
- Votre offre.

6. L'utilisateur saisit les champs suivants:

- Nom d'article.
- Description sommaire.
- Mis à prix.
- Type d'enchère.
- Date de début d'enchère.
- Date de fin d'enchère.
- Votre offre.

7. Le système valide les informations saisies.

8. Le système enregistre les informations persistantes dans la base de données

- **Alternatives et extensions :**

7a. Informations Invalides :

7a.1 Le système affiche un message d'erreur indiquant laquelle donnée est invalide et affiche à

nouveau le formulaire avec les informations entrées.

7a.2 Le client corrige les informations erronées.

7a.3 Reprise de la validation par le système.

- **Cas d'utilisation subordonnés :** Aucun.
- **Exigences spéciales :** Aucune.
- **Alternatives et contraintes technologiques :** Aucune.
- **Problèmes ouverts :** Aucun.

CAS D'UTILISATION 3 : DEVENIR MEMBRE

- **Informations générales**

- Objectif Contextuel :

Utilisateur : s'inscrire afin de bénéficier des services offerts par le site Web.

Client : maintenir une base de données des utilisateurs qui transigent sur le site Web.

- Date de création : 2003. 03.11
- Date de la dernière mise à jour : 2003. 03.11
- Priorité : Élevé.

- **Acteur principal** : Utilisateur.

- **Pré – conditions** : L'utilisateur n'est pas encore membre.

- **Post – conditions** : Un compte est créé provisoirement au nom de l'utilisateur.

- **Déclencheur** : Un utilisateur requiert la page pour d'inscription.

- **Scénario principal** :

1. Le système affiche le formulaire de saisie des informations sur l'utilisateur comprenant les renseignements suivants :

- Date d'inscription
- Nom
- Prénom
- Courriel électronique
- Adresse civique
- Code Postal
- Ville
- Province
- Pays
- Type de carte de crédit (Visa/Mastercard/Amex)
 - Détenteur de la carte
 - Numéro de la carte
 - Date d'échéance (AA/MM)
- Nom d'utilisateur (entre 6 et 8 caractères alphanumériques)
- Mot de passe (entre 6 et 8 caractères alphanumériques)
- Confirmation de mot de passe

2. L'utilisateur saisit et soumet les informations.

3. Le système valide les informations saisies.

4. Le système envoie à l'utilisateur un courriel contenant deux hyperliens : « Confirmer l'inscription » et « Annuler l'inscription », et le délai de confirmation.

5. L'utilisateur confirme l'inscription.
6. Le système reçoit la confirmation de l'utilisateur : un nouveau Compte de membre est créé dans la base de données.
7. Le système envoie un courriel à l'utilisateur pour lui indiquer que son compte a été activé, avec son nom d'utilisateur et son mot de passe pour l'accès à son compte.

- **Alternatives et extensions :**

- 3a. Informations Invalides :

- 3a.1 Le système affiche un message d'erreur indiquant quelle donnée est invalide et affiche à nouveau le formulaire avec les informations entrées.

- 3a.2 Le client corrige les informations erronées.

- 3a.3 Reprise de la validation par le système.

- 5a. L'utilisateur clique sur le lien « Annuler l'inscription ».

- 5a.1 Le système reçoit la requête d'annulation : l'inscription est automatiquement annulée.

- **Cas d'utilisation subordonnés :** Aucun.
- **Exigences spéciales :** Aucune.
- **Alternatives et contraintes technologiques :** Aucune.
- **Problèmes ouverts :** Aucun.

CAS D'UTILISATION 4: S'IDENTIFIER

- **Informations générales**

- Objectif : permettre à un utilisateur du système de s'identifier afin de pouvoir bénéficier d'un service réservé aux membres.

- Date de création : 2003. 03.20

- Date de la dernière mise à jour : 2003. 03.11

- Priorité : Élevée.

- **Acteur principal :** utilisateur.
- **Pré-conditions :** L'utilisateur n'est pas encore identifié.
- **Post-conditions :** L'utilisateur est identifié par le système. Il peut désormais accéder aux différents services réservés aux membres sans avoir besoin de s'identifier à nouveau pendant toute la durée de sa session.
- **Déclencheur :** l'utilisateur a sollicité un service réservé aux membres ou il souhaite s'identifier directement à partir de la page principale.

- **Scénario principal**

1. Le système affiche le formulaire d'identification contenant les champs de saisie du code usager et du mot de passe et un lien hypertexte vers la page d'inscription.
2. L'utilisateur entre son code usager et son mot de passe.
3. Le système valide les informations.

- **Alternatives et extensions**

- 1a. Le système affiche la page principale comprenant la section identification.
- 2a. L'utilisateur n'est pas un membre : il est invité à s'inscrire en cliquant sur un lien hypertexte figurant sur le formulaire.
- 3a. Échec d'identification et/ou d'authentification :
 - 3a.1. Le système signale l'erreur et invite l'utilisateur à la corriger en rafraîchissant les champs d'identification avec le code usager précédemment entré mais le champ mot de passe vide.
 - 3a.2. L'utilisateur corrige l'information erronée.
 - 3a.3. Reprise de la validation par le système.

- **Cas d'utilisation subordonnés**

- Cas d'utilisation d'extension : 1. Inscription d'un utilisateur comme membre

- **Exigences spéciales** : Aucune.

- **Alternatives et contraintes technologiques** : Aucune.

- **Problèmes ouverts** : Aucun.

CAS D'UTILISATION 5: VENDRE UN ARTICLE

- **Informations générales**

- Objectif : permettre à un utilisateur du système d'enregistrer et de vendre un article aux enchères.
- Date de création : 2003. 03.20
- Date de la dernière mise à jour : 2003. 03.20
- Priorité : Élevée.

- **Acteur principal** : utilisateur.

- **Pré-conditions** : Aucune.

- **Post-conditions** : le système affiche les détails de l'article à vendre, le taux de la commission sur la vente et éventuellement le coût de l'option d'affichage à la une.

- **Déclencheur** : l'utilisateur a sollicité la vente d'un article
- **Scénario principal**

1. Le système vérifie que l'utilisateur est un membre identifié
2. Le système affiche le formulaire de saisie d'un article à vendre.
3. L'utilisateur entre les informations sur l'article et le type d'enchère comprenant :
 - La catégorie dans laquelle il souhaite enregistrer l'article
 - Une courte définition de l'article
 - La description détaillée
 - La localisation de l'objet : la ville, la province le pays
 - La devise choisie : dollar canadien, dollar américain ou euro
 - Une photo (optionnelle) : une commande permet à l'utilisateur de charger la photo
 - Le choix ou non de l'option d'affichage à la une
 - Le choix du type d'enchères
 - Les informations relatives à l'enchère :
 - La durée de la vente
 - La mise à prix
 - La valeur de l'incrément
 - Le prix de réserve : en précisant s'il doit être public ou secret
 - La quantité d'articles (cas où l'utilisateur a choisi les enchères hollandaises)
4. Le système valide les informations.
5. Le système affiche :
 - Les détails de l'article
 - Le montant de la commission qui sera prélevée lors de la vente
 - Le prix de l'option d'affichage « à la une » si l'utilisateur a sélectionné cette option, avec la mention qu'il sera procédé automatiquement au paiement via sa carte de crédit,

Et invite l'utilisateur à confirmer ou modifier ses informations.

6. L'utilisateur confirme les informations.
7. Le système crée une fiche de vente regroupant toutes informations entrées par l'utilisateur auxquelles il ajoute un historique des ventes, puis il enregistre la fiche dans la base de données.
8. Le système affiche une page avec un message indiquant que l'article a été bien enregistré et informe l'utilisateur qu'il sera avisé par courriel au terme de la vente.
9. Une fois la vente terminée, le système informe par courriel l'utilisateur du résultat de la vente.

- **Alternatives et extensions**

- 1a. L'utilisateur n'est pas un membre identifié : le système procède à son identification.

4a. Informations invalides :

4a.1 Le système signale les erreurs et invite l'utilisateur à les corriger en affichant à nouveau le formulaire de saisie avec les informations précédemment entrées.

3a.2. L'utilisateur corrige les erreurs.

3a.3. Reprise de la validation par le système.

6a. L'utilisateur choisit de modifier ses informations : le système affiche à nouveau le formulaire de saisie avec les dernières informations entrées.

7a. L'utilisateur a sélectionné l'option affichage à la une:

7a.1. Le système procède à l'encaissement du prix de l'affichage à la une au moyen des informations stockées sur sa carte de crédit.

7a.2. Le système délivre à l'utilisateur un reçu de paiement.

- **Cas d'utilisation subordonnés**

- Cas d'utilisation inclus : 8. Clôture de la vente
- Cas d'utilisation d'extension : 2. Identification d'un utilisateur

- **Exigences spéciales** : Aucune.

- **Alternatives et contraintes technologiques** : Aucune.

- **Problèmes ouverts** : Aucun.

CAS D'UTILISATION 6: ENCHÉRIR

- **Informations générales**

- Objectif : permettre à un utilisateur d'enchérir sur un article.
- Date de création : 2003. 03.20
- Date de la dernière mise à jour : 2003. 03.20
- Priorité : Élevée.

- **Acteur principal** : utilisateur.

- **Pré-conditions** :

- **Post-conditions** : une nouvelle enchère est enregistrée dans l'historique des ventes de l'article concerné.

- **Déclencheur** : Un utilisateur souhaite enchérir pour un article donné sélectionné parmi les articles présentés à la une ou à partir de la page des articles à vendre.

- **Scénario principal**

1. Le système vérifie que l'utilisateur est un membre identifié.
2. Il s'agit d'une enchère anglaise : le système affiche le formulaire de saisie d'une enchère anglaise, avec un champ pour la saisie du montant de l'enchère.
3. Le système valide l'information saisie.
4. Le système demande à l'utilisateur de confirmer ou modifier son enchère.
5. L'utilisateur confirme l'enchère.
6. Le système enregistre l'enchère dans la base de données et met à jour les informations contenues dans la fiche de vente, notamment le prix actuel et l'historique des enchères.
7. Le système informe l'utilisateur que son enchère a bien été enregistrée et qu'il serait contacté par le vendeur si son offre était retenue.

- **Alternatives et extensions**

- 1a. L'utilisateur n'est pas un membre identifié : le système procède à son identification.
- 2a. Il s'agit d'une enchère hollandaise : le système affiche le formulaire de saisie d'une enchère hollandaise, avec deux champs, l'un pour la saisie de la quantité d'articles désirée et l'autre pour le montant de l'enchère.
- 3a. Informations invalides :
 - 3a.1 Le système signale les erreurs et invite l'utilisateur à les corriger en affichant à nouveau le formulaire de saisie avec les informations précédemment entrées.
 - 3a.2. L'utilisateur corrige les erreurs.
 - 3a.3. Reprise de la validation par le système.
- 4a. L'utilisateur choisit de modifier son enchère :
 - 4a.1 le système affiche à nouveau le formulaire de saisie avec la dernière information entrée.
 - 4a.2. L'utilisateur modifie son entrée.
 - 4a.3. Reprise de la validation par le système.

- **Cas d'utilisation subordonnés**

- Cas d'utilisation d'extension : 2. Identification d'un utilisateur.

- **Exigences spéciales** : Aucune.
- **Alternatives et contraintes technologiques** : Aucune.
- **Problèmes ouverts** : Aucun.

CAS D'UTILISATION 7: CLÔTURER LA VENTE AUX ENCHÈRES

- **Informations générales**
 - Objectif : Clôturer une vente dont la durée est à son terme.
 - Date de création : 2003. 03.20
 - Date de la dernière mise à jour : 2003. 03.20
 - Priorité : Élevée.
- **Acteur principal** : utilisateur.
- **Pré-conditions** : Une vente en cours est arrivée à son terme.
- **Post-conditions** : Le vendeur est informé de la fin et du résultat de la vente. L'article est retiré de la page des articles à vendre et/ou de la page des articles à la une.
- **Déclencheur** : Le terme de la vente d'un article, conformément à la durée spécifiée par le vendeur, est échu.
- **Scénario principal**

1. Le système envoie un courriel à l'utilisateur contenant les informations suivantes :

- Le résultat de la vente : le prix final et les coordonnées de l'acheteur
- L'historique des transactions
- Le montant de la commission facturée
- La procédure pour finaliser la vente avec l'acheteur.
- **Alternatives et extensions** : Aucune.
- **Cas d'utilisation subordonnés** : Aucun.
- **Exigences spéciales** : Aucune.
- **Alternatives et contraintes technologiques** : Aucune.
- **Problèmes ouverts** : Aucun.

CAS D'UTILISATION 8: CONSULTER LES RÈGLEMENTS

- **Informations générales**
 - Objectif : permettre à un utilisateur de s'informer des règlements et conditions d'utilisation des services offerts sur le site d'enchères électroniques.
 - Date de création : 2003. 03.20
 - Date de la dernière mise à jour : 2003. 03.20
 - Priorité : Normal.

- **Acteur principal** : utilisateur.
- **Pré-conditions** :
- **Post-conditions** : L'utilisateur possède les informations nécessaires sur les conditions et règlements du site.
- **Déclencheur** : requête de l'utilisateur.
- **Scénario principal**

1. L'utilisateur demande à consulter les règlements et conditions d'utilisation des services.
 2. Le système affiche la page des règlements et conditions d'utilisation comprenant les informations suivantes :
 - Les conditions pour devenir membre : âge, solvabilité
 - Les obligations du vendeur : modalités d'expédition de l'article vendu
 - Les obligations de l'acheteur : modalités de paiement, politique de retour d'articles.
 - Les règles déontologiques
 - Le respect de la vie privée
- **Alternatives et extensions** : Aucune.
 - **Cas d'utilisation subordonnés** : Aucun.
 - **Exigences spéciales** : Aucune.
 - **Alternatives et contraintes technologiques** : Aucune.
 - **Problèmes ouverts** : Aucun.

b. Interactions

DIAGRAMME DE SÉQUENCE
CAS D'UTILISATION 0:
Configurer le système

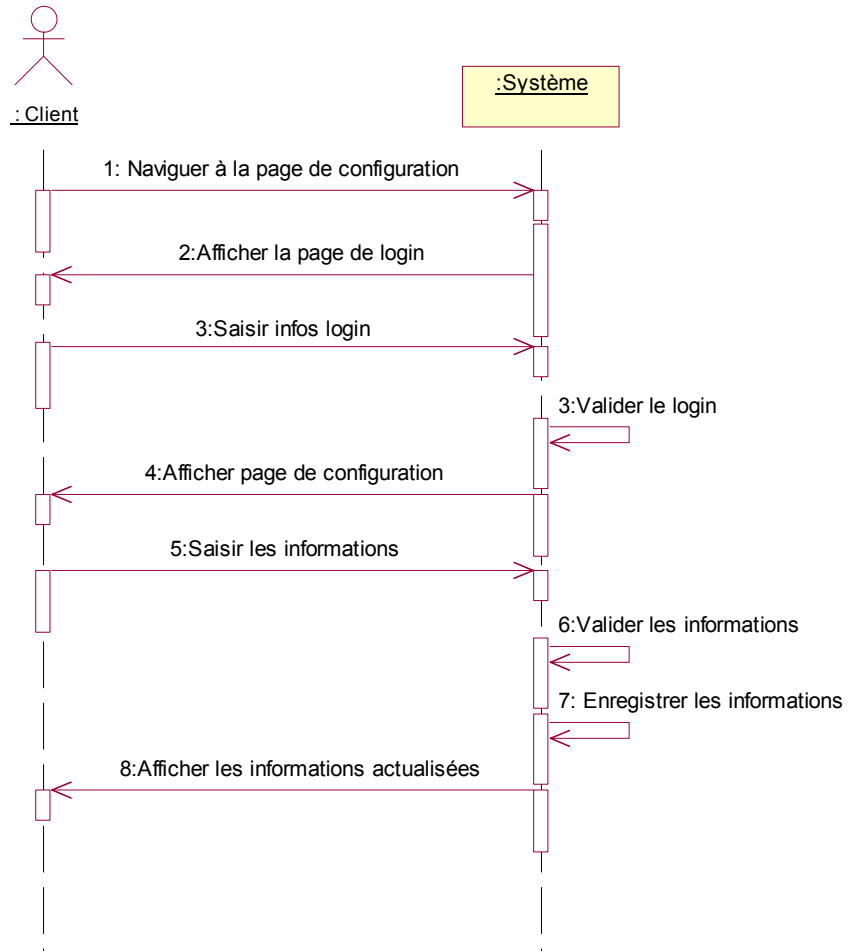


DIAGRAMME DE SEQUENCE
CAS D'UTILISATION 1:
Consulter la page principale

1: L'utilisateur navigue jusqu'à la page principale.

2. Le système affiche la page principale.

3. L'utilisateur consulte la page.

4. L'utilisateur sélectionne un lien sur la page.

5. Le système affiche la page correspondante.

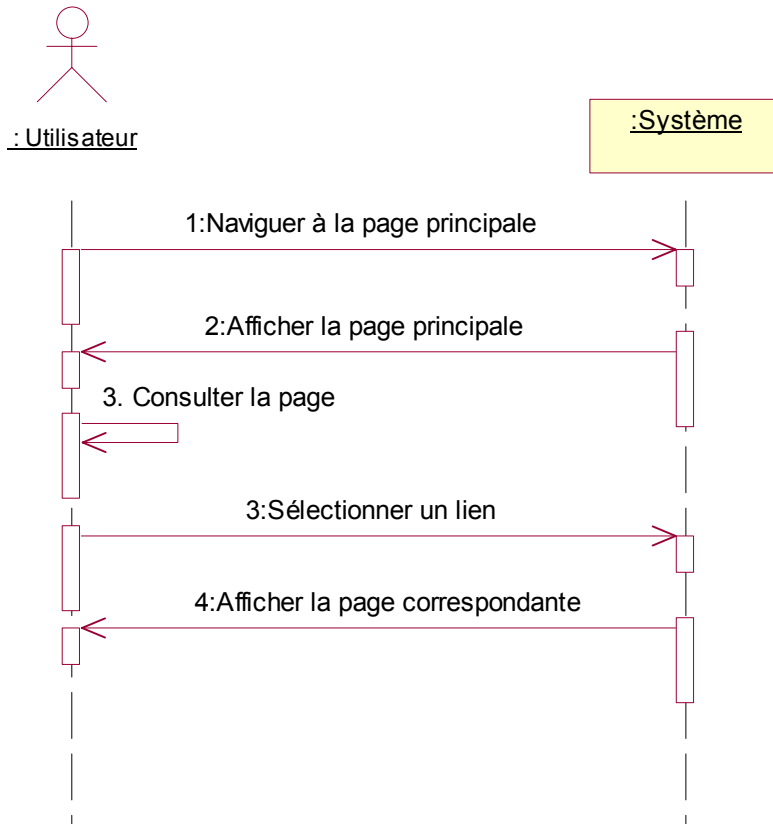
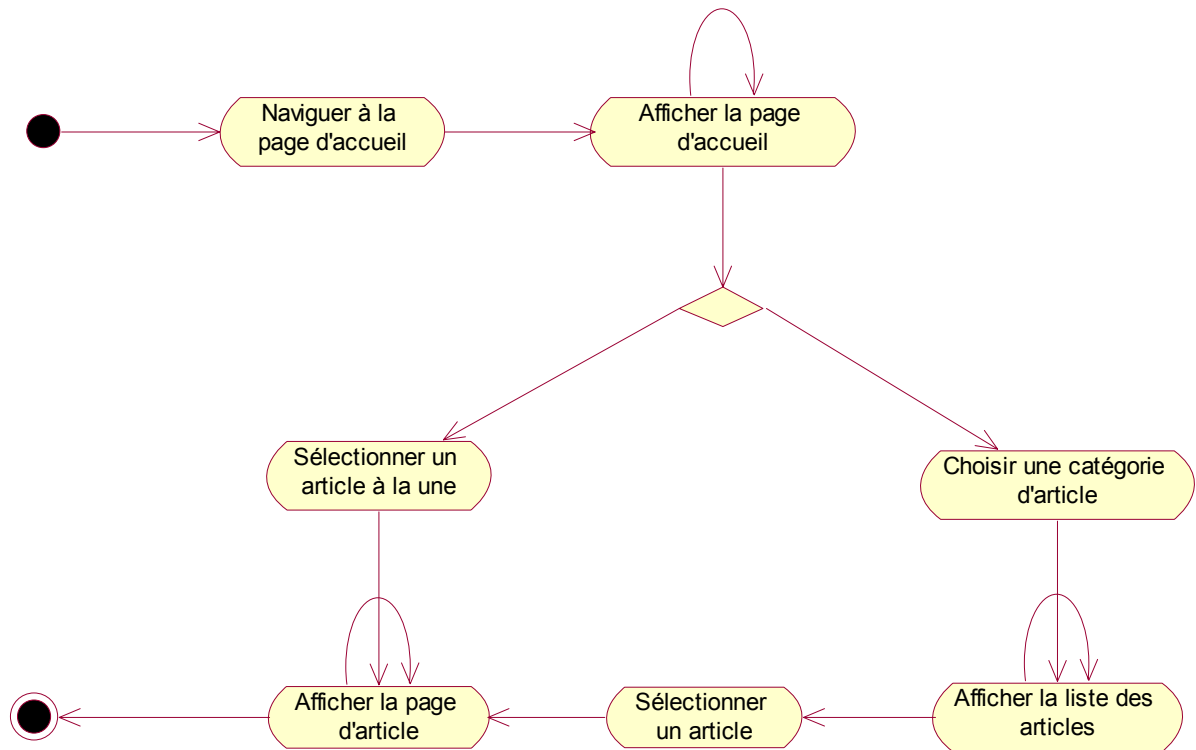
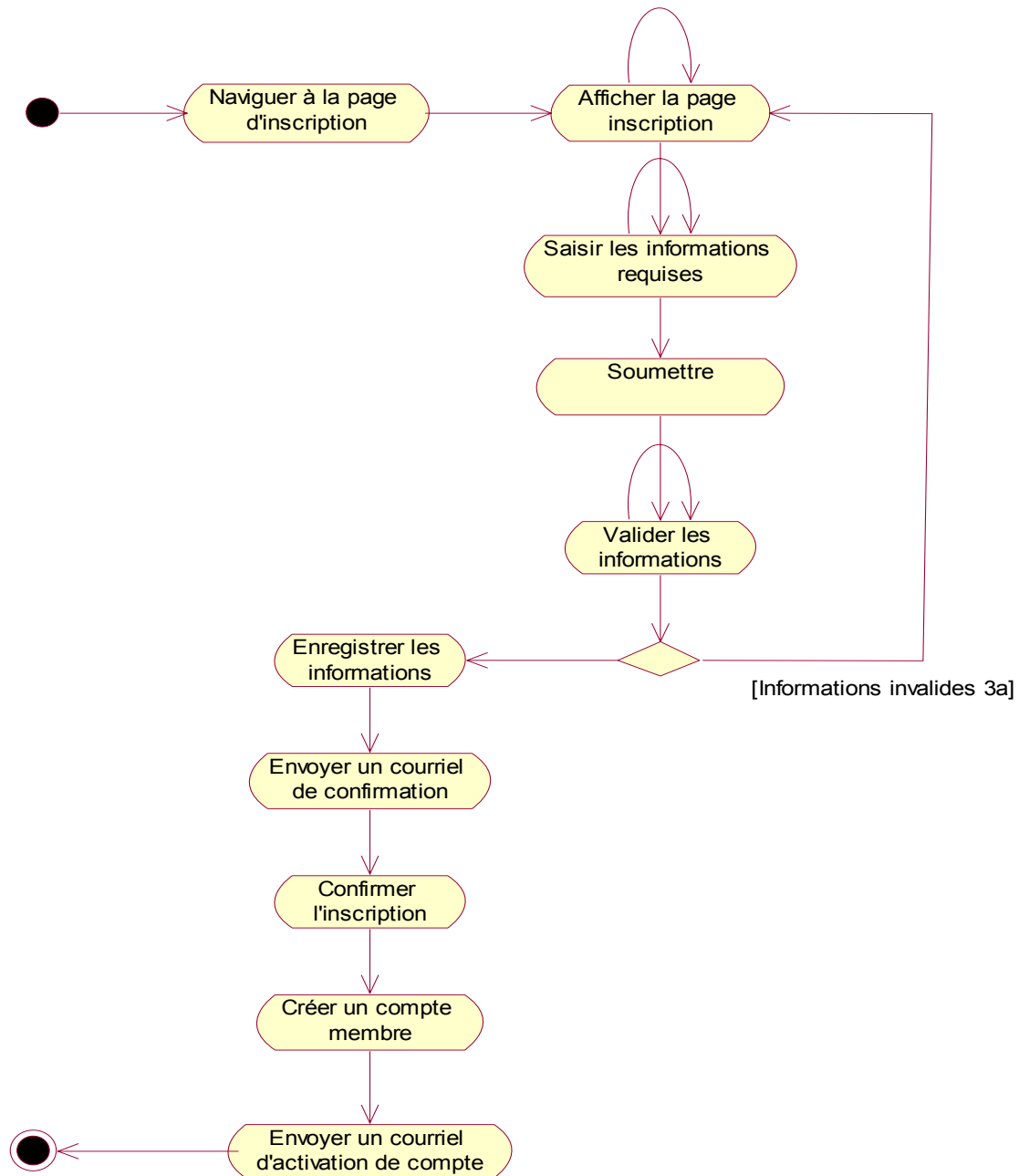


DIAGRAMME D'ACTIVITÉ
CAS D'UTILISATION 2:
Consulter les pages d'article

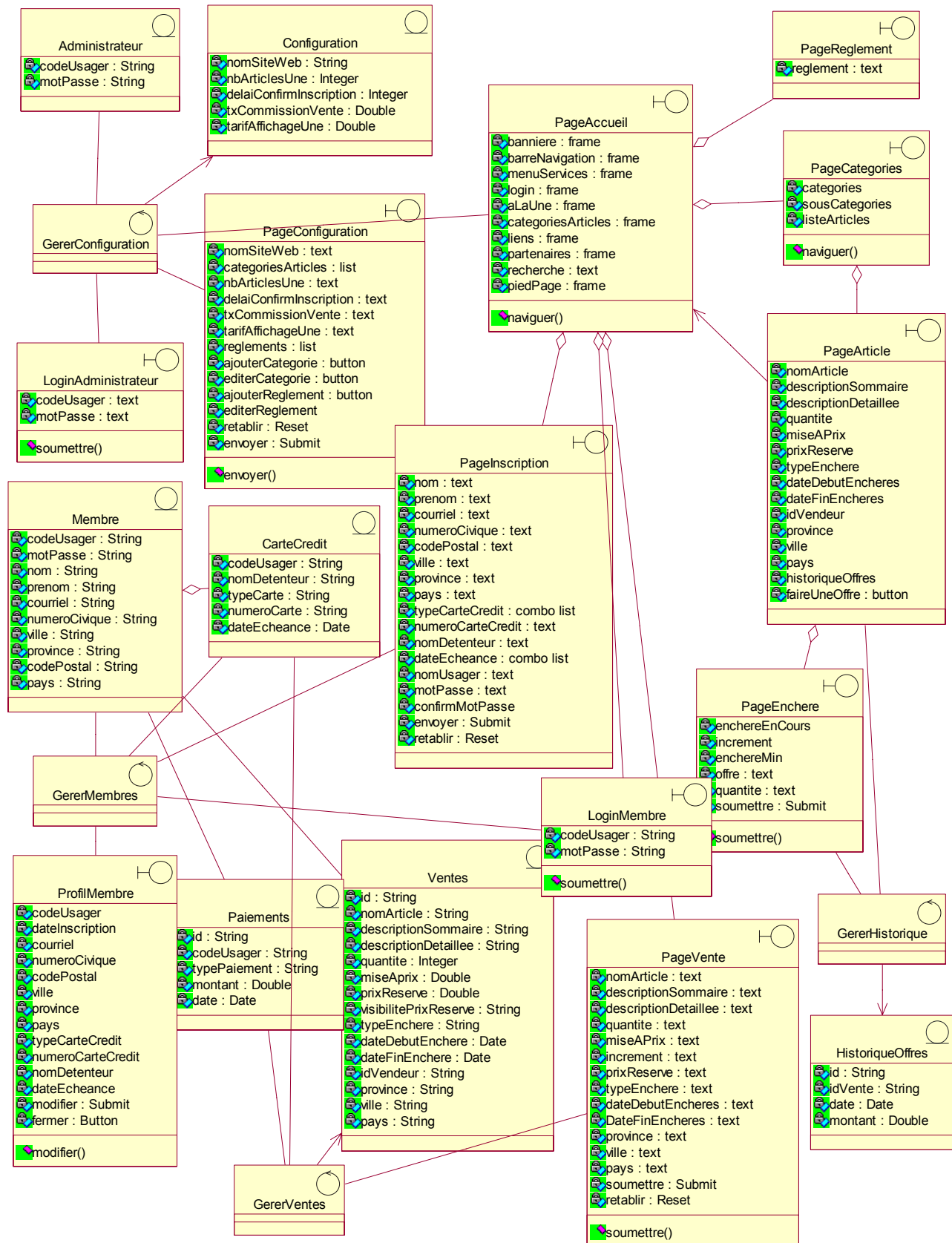


CAS D'UTILISATION 3

DIAGRAMME D'ACTIVITÉ
CAS D'UTILISATION
Devenir membre

3. MODÈLE STATIQUE

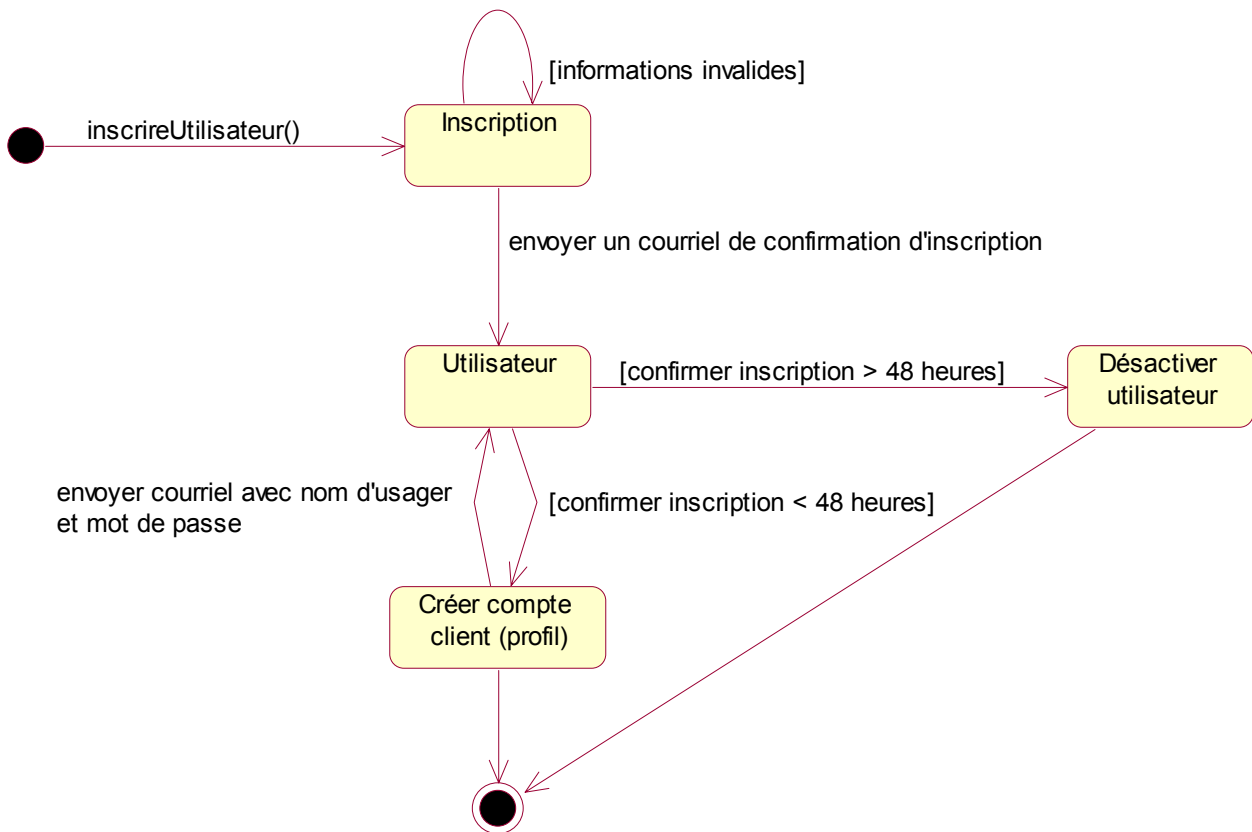
- a. Diagramme de classes décrivant les entités du domaine



4. MODÈLE DES CHANGEMENTS D'ÉTAT

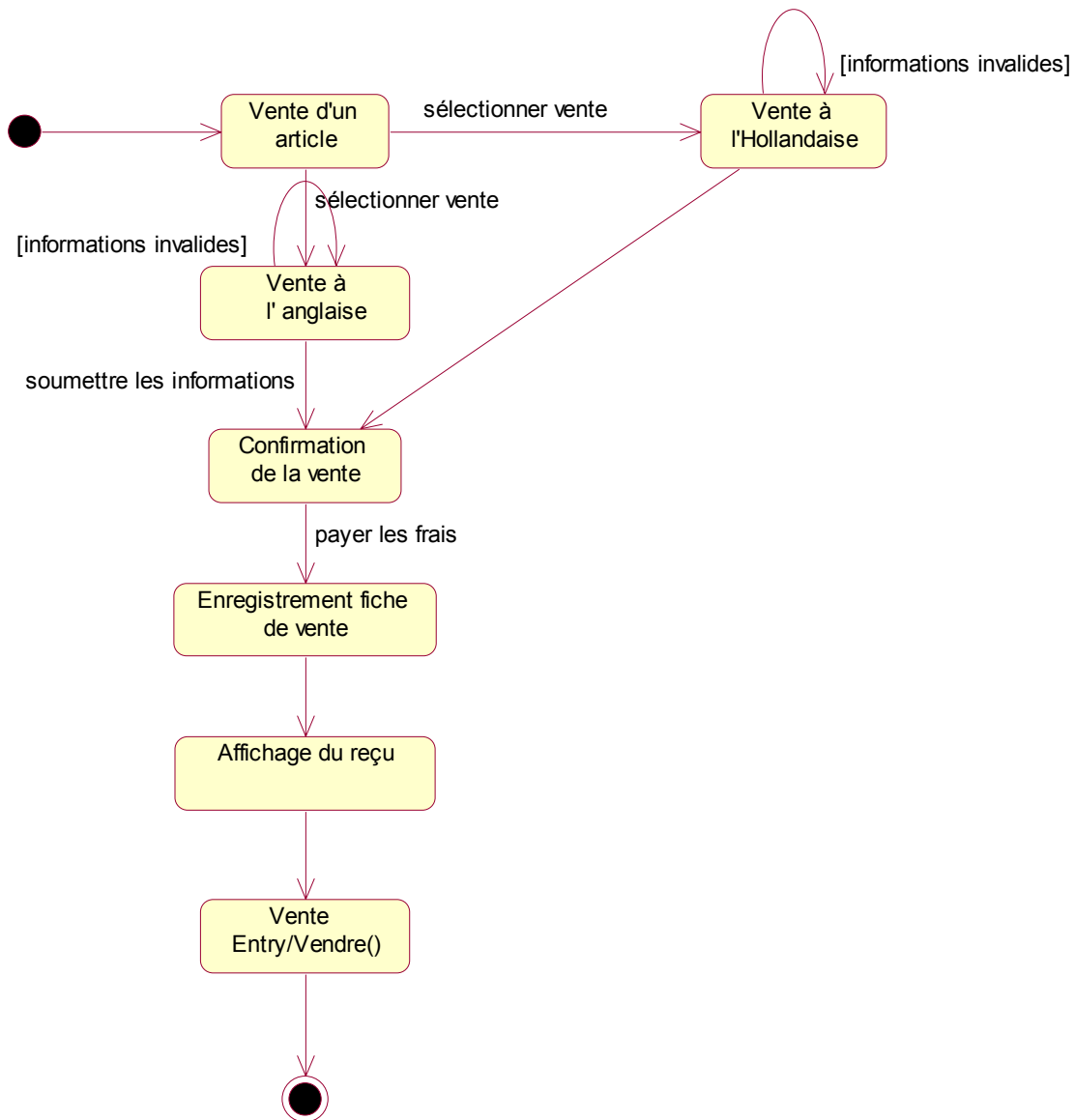
a. Diagramme d'états décrivant l'évolution d'un compte client

DIAGRAMME D'ÉTATS
Évolution compte client



b. Diagramme d'états décrivant l'évolution d'une fiche de vente

DIAGRAMME D'ÉTATS
Évolution fiche de vente

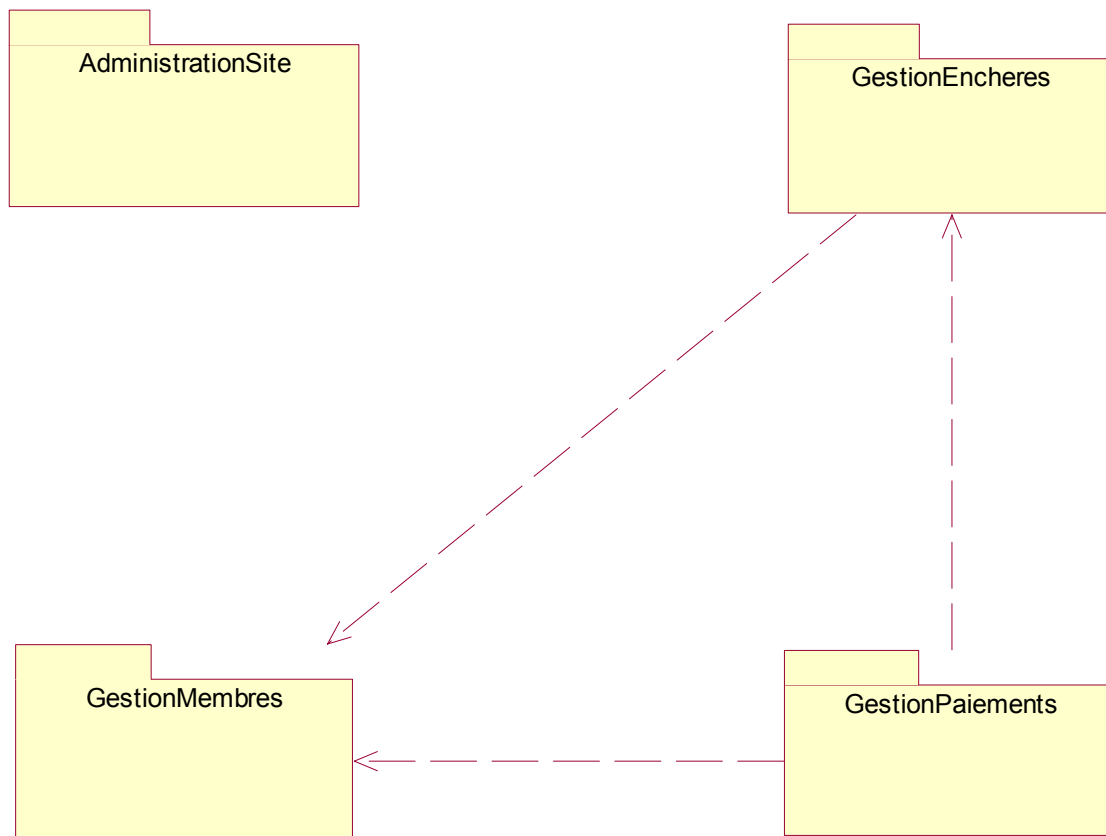


II. Modèle de conception

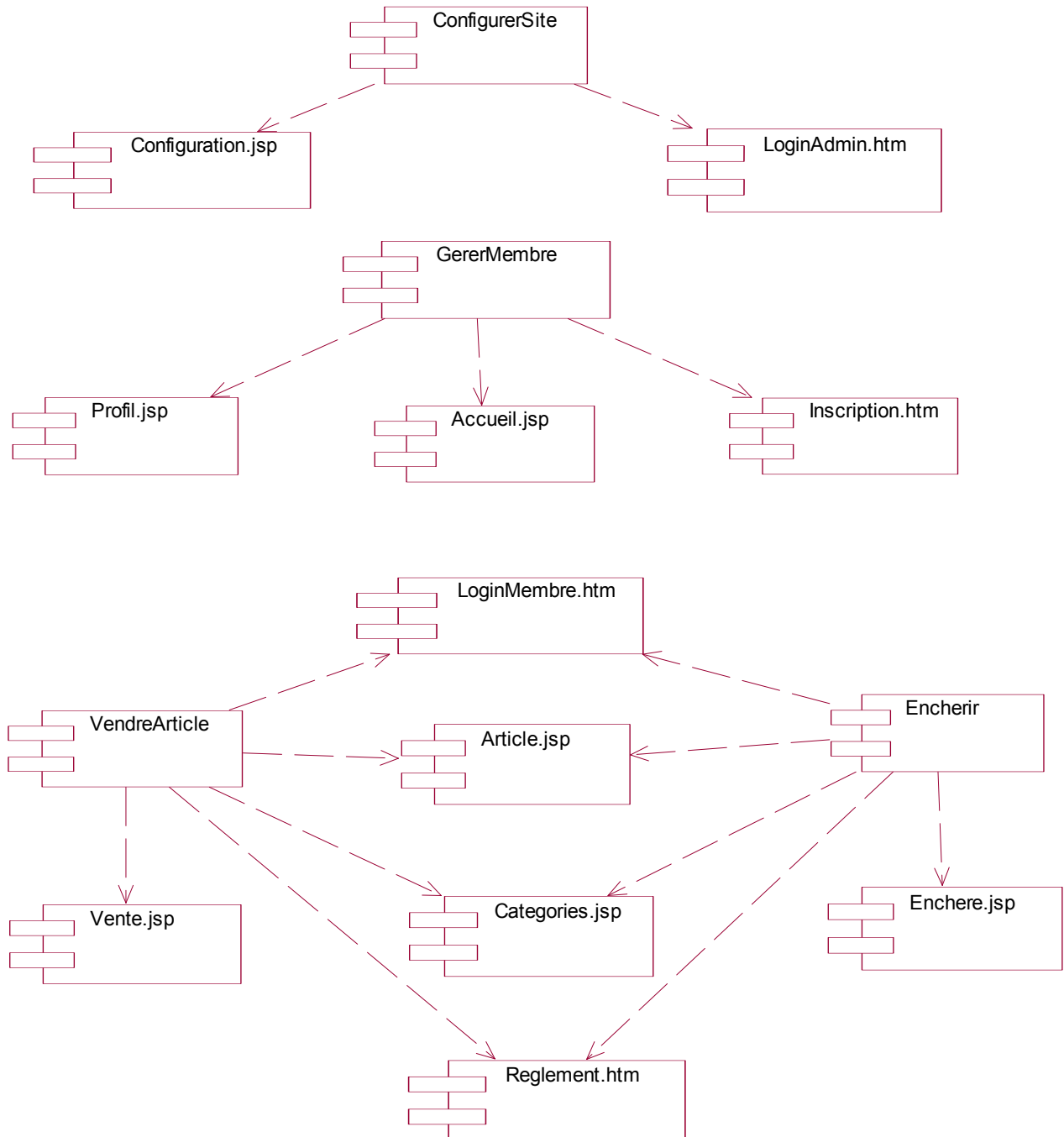
1. Conception architecturale

a. Modèle statique

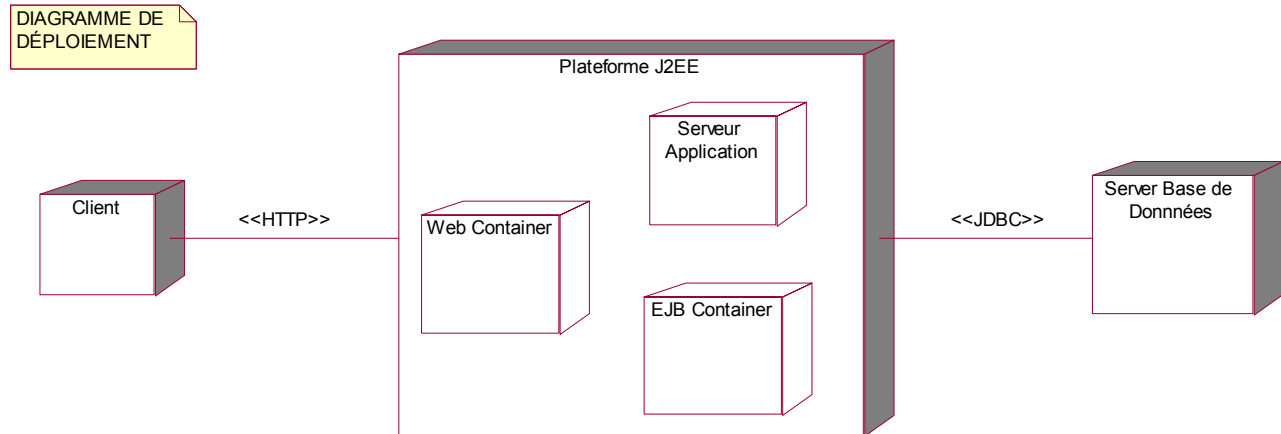
- i. Diagramme de paquetages décrivant les groupements logiques des classes du système et les dépendances entre ces groupements.



ii. Diagramme de composants décrivant les modules implémentant les services du système et les dépendances qui existent entre eux.



iii. Diagramme de déploiement décrivant la répartition des composants et processus sur l'infrastructure matérielle.

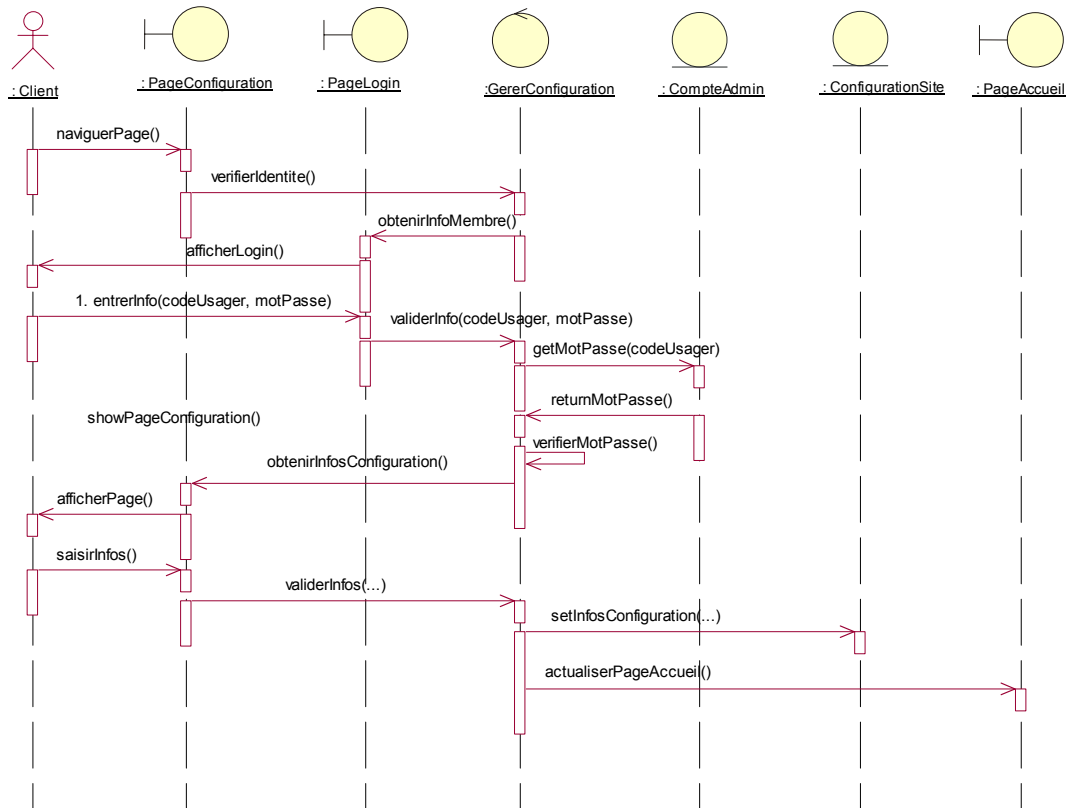


2. Conception Détaillée

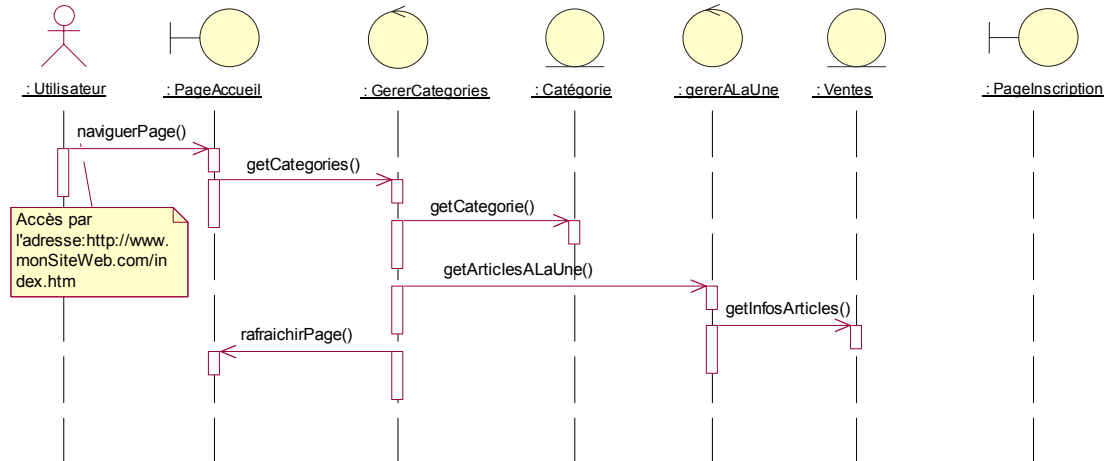
a. Modèle dynamique

i. Réalisation des cas d'utilisation : Élaborer la description des interactions nécessaires pour réaliser le scénario principal (et les secondaires, si pertinents) de chaque cas d'utilisation. Décrivez les interactions détaillées en utilisant des diagrammes de collaboration ou de séquence.

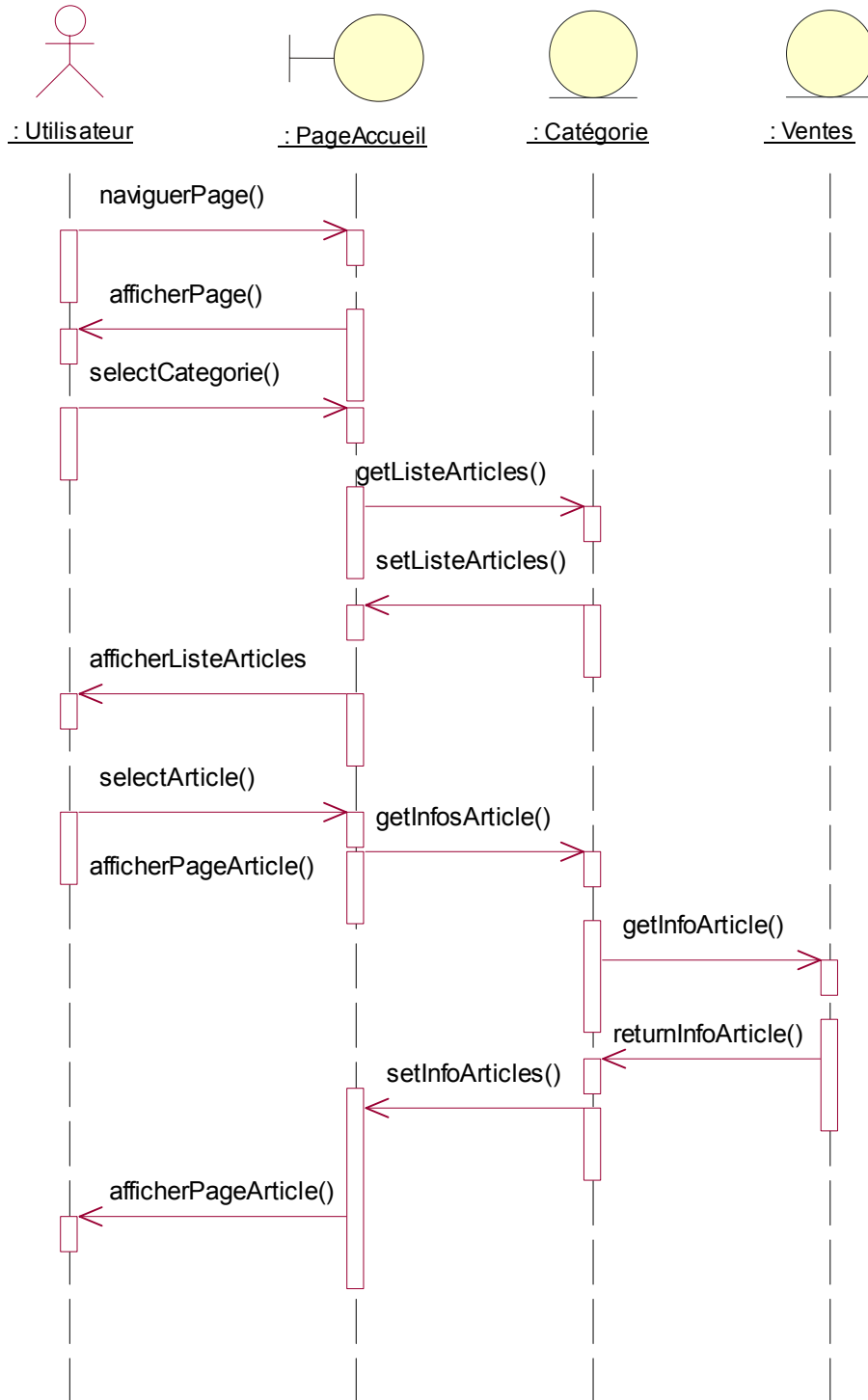
MODÈLE DE CONCEPTION
 CONCEPTION DÉTAILLÉE
 MODÈLE DYNAMIQUE
 Cas d'utilisation 0: Configurer le site Web
 Diagramme de séquence



MODÈLE DE CONCEPTION
 CONCEPTION DÉTAILLÉE
 MODÈLE DYNAMIQUE
 Cas d'utilisation 1: Consulter la page principale
 Diagramme de séquence



MODÈLE DE CONCEPTION
CONCEPTION DÉTAILLÉE
MODÈLE DYNAMIQUE
Cas d'utilisation 2: Consulter les pages



MODÈLE DE CONCEPTION
 CONCEPTION DÉTAILLÉE
 MODÈLE DYNAMIQUE
 Cas d'utilisation 3: Devenir Membre
 Diagramme de séquence

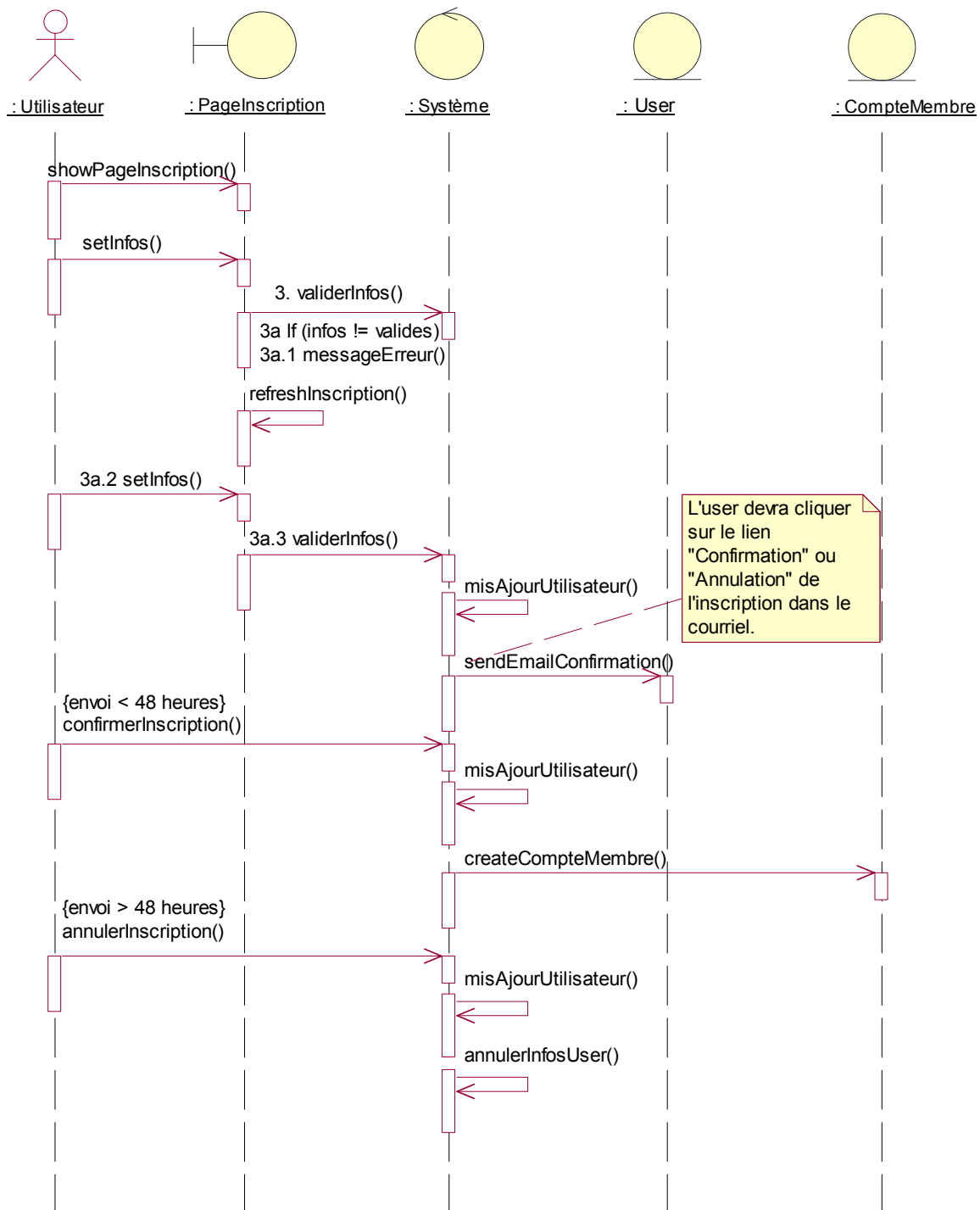


DIAGRAMME DE SÉQUENCE
Cas d'utilisation 4: S'identifier

1. Le système affiche le formulaire d'identification contenant les champs de saisie du code usager et du mot de passe et un lien hypertexte vers la page d'inscription pour les utilisateurs non membres.

2. L'utilisateur entre son code usager et son mot de passe.

3. Le système valide les informations.

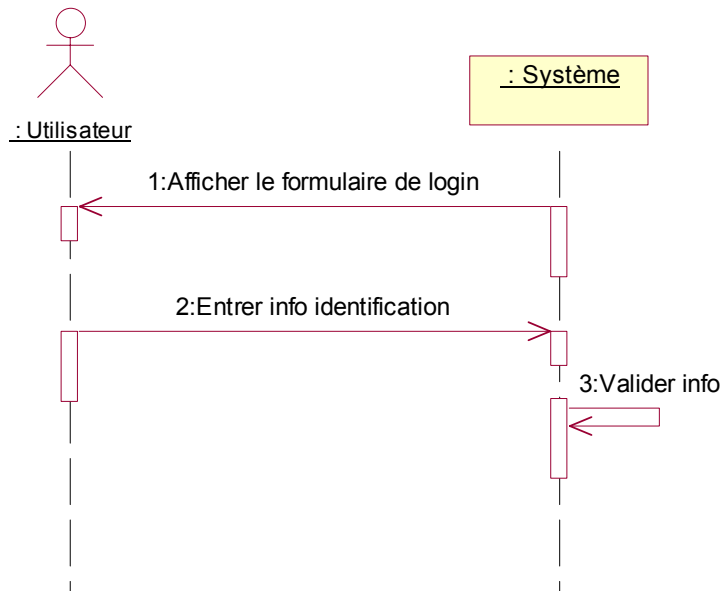


DIAGRAMME DE SÉQUENCE
CAS D'UTILISATION 5 :
Vendre un article

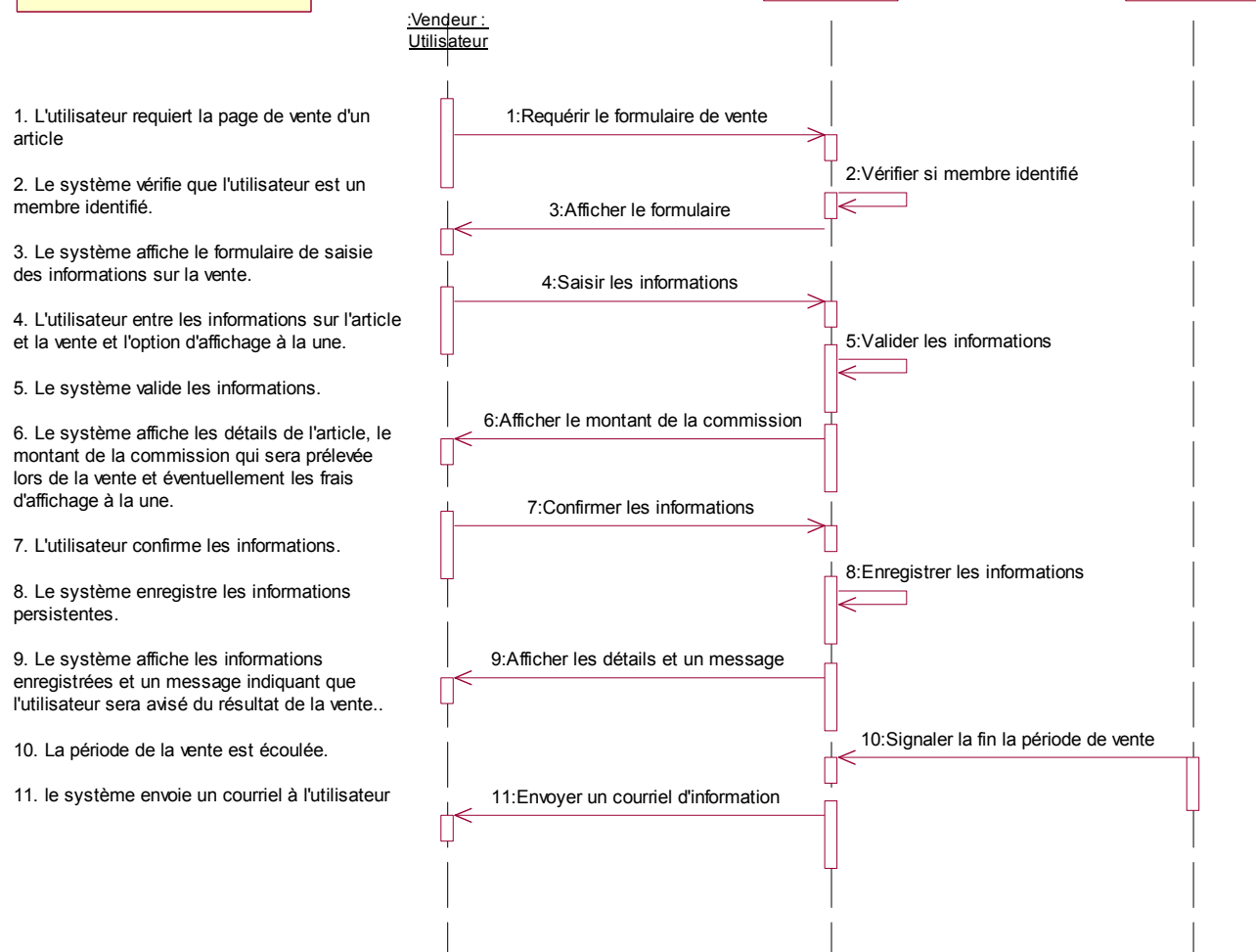
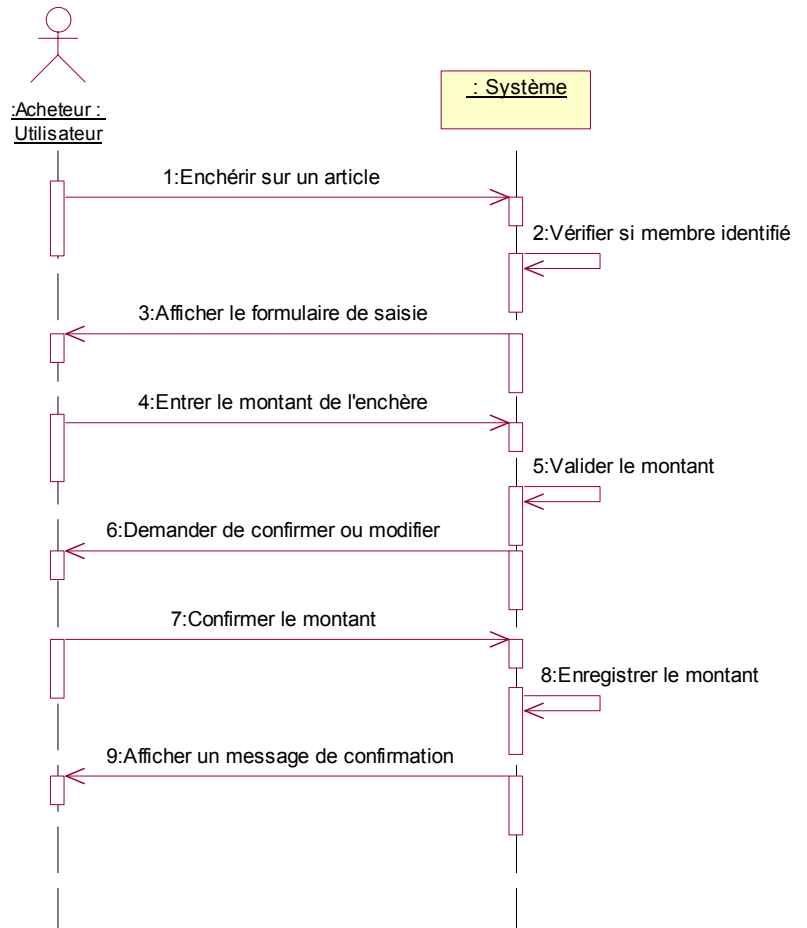
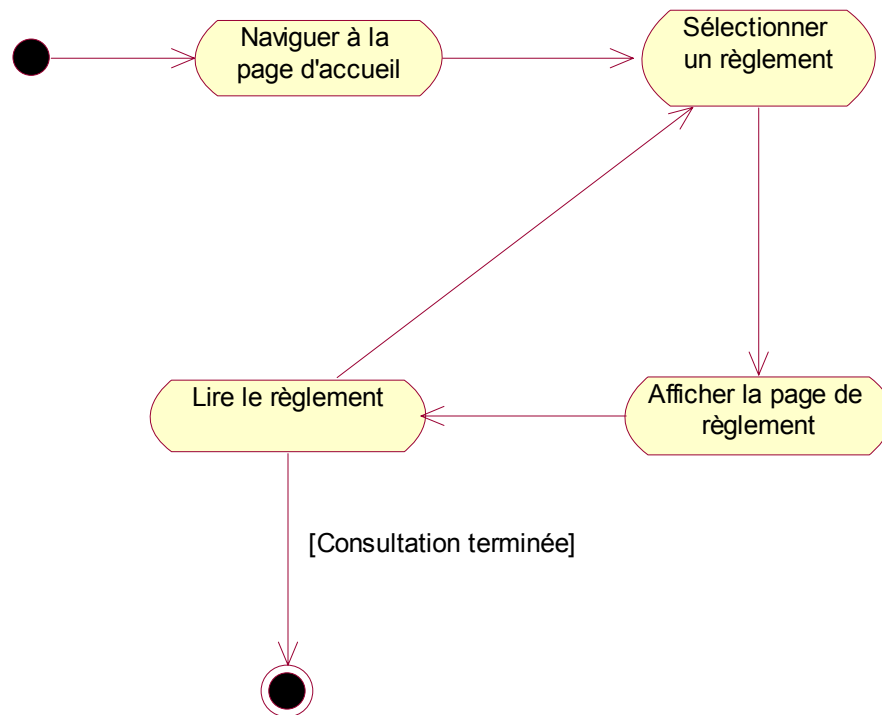


DIAGRAMME DE SÉQUENCE
CAS D'UTILISATION 6 :
Enchérir

1. L'utilisateur demande à enchérir sur un article.
2. Le système vérifie que l'utilisateur est un membre identifié.
3. Le système affiche le formulaire de saisie d'une enchère.
4. L'utilisateur entre le montant de l'enchère.
5. Le système valide l'information saisie.
6. Le système demande à l'utilisateur de confirmer ou modifier son enchère.
7. L'utilisateur confirme l'enchère.
8. Le système enregistre l'enchère dans la base de données et met à jour les informations contenues dans la fiche de vente, notamment le prix actuel et l'historique des enchères.
9. Le système informe l'utilisateur que son enchère a bien été enregistrée et qu'il serait contacté par le vendeur si son offre était retenue.

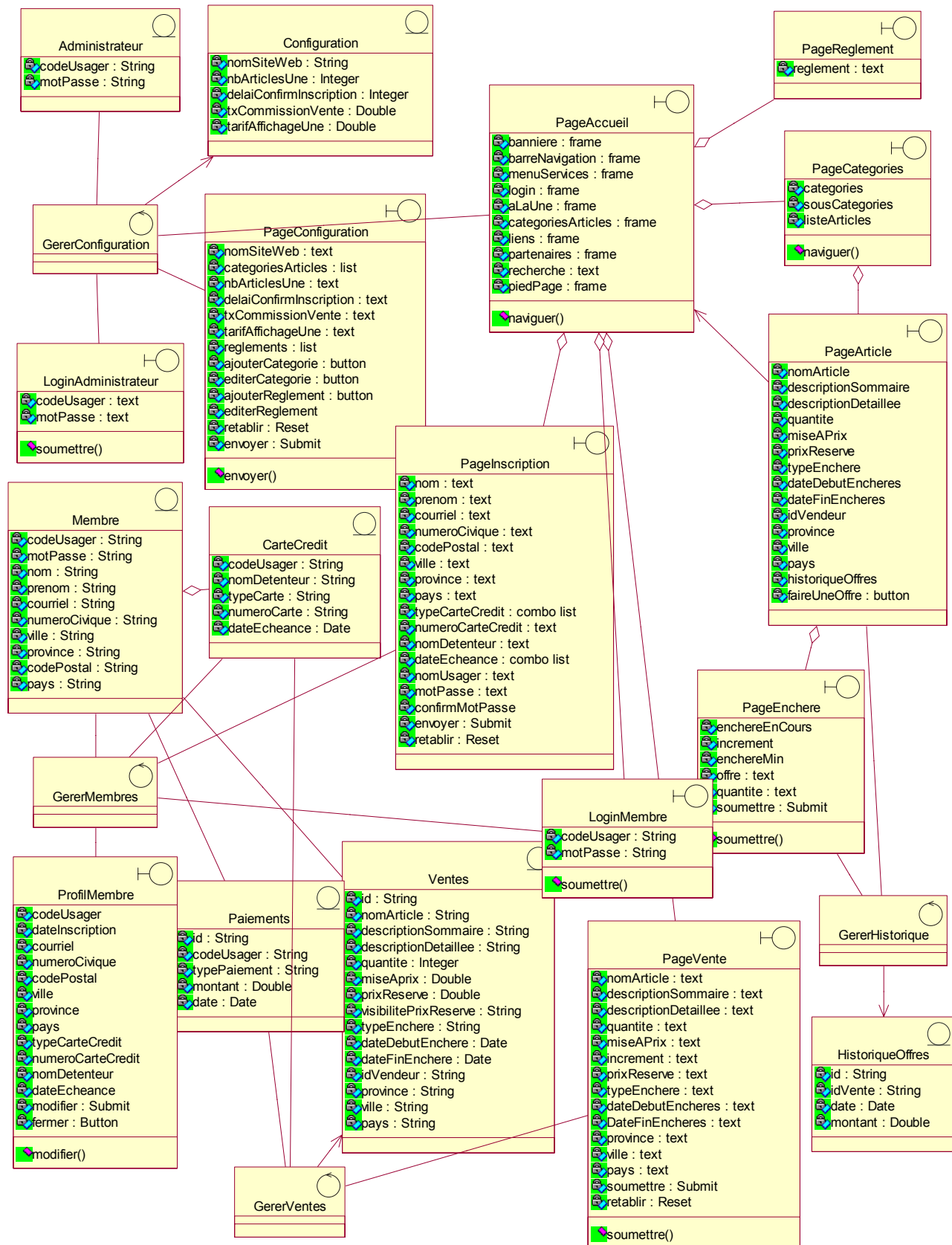


Cas d'utilisation 8:
Consulter les règlements



b. Modèle statique

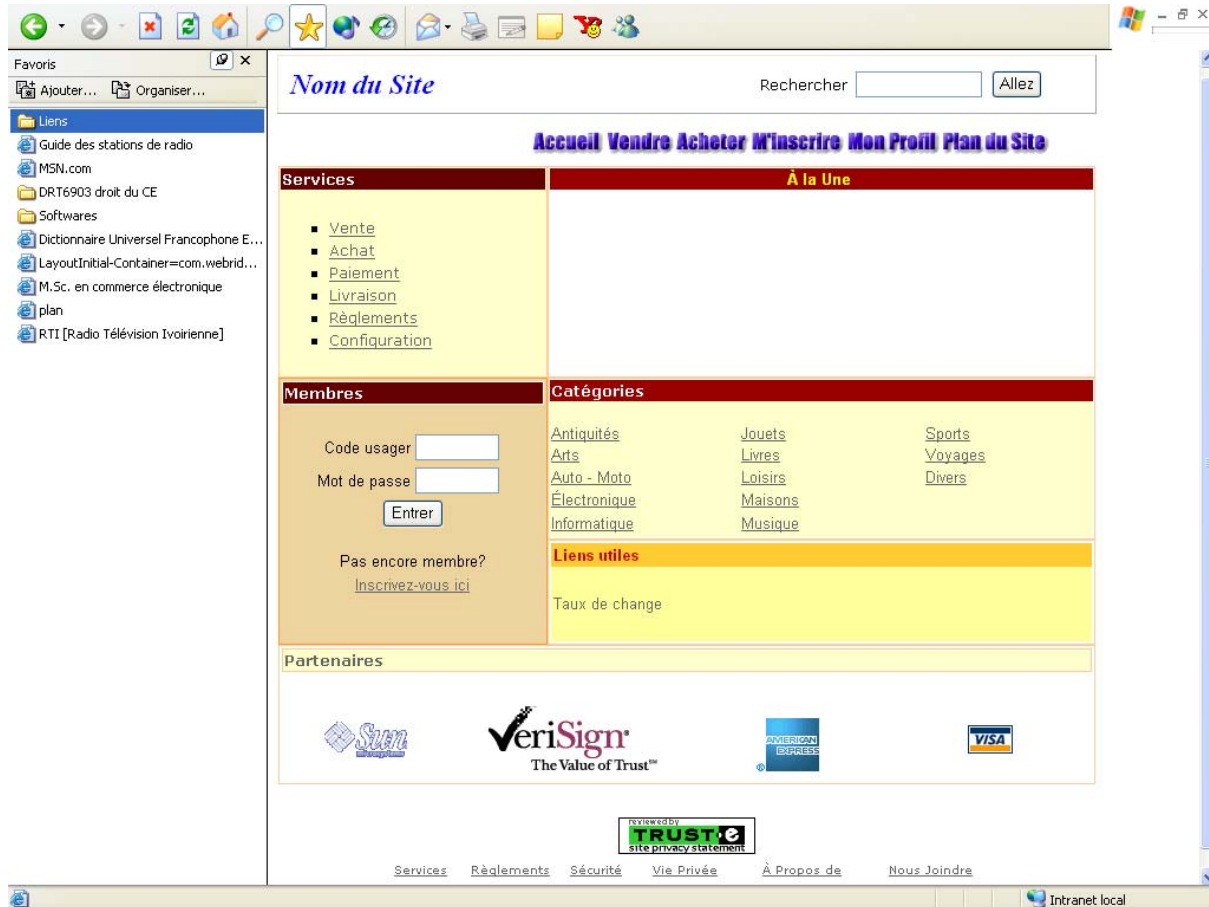
- i. Diagramme de classes. Compléter le diagramme de classe du modèle d'analyse en y ajoutant les classes, opérations (responsabilités) et attributs identifiés en faisant la conception détaillée du modèle dynamique (2.ii).



III. Prototype

1. Vous devez travailler sur un premier prototype de votre système ne comportant que les interfaces utilisateurs (sans l'implémentation des fonctions). Dans votre rapport, donnez une image écran des principales interfaces (GUI) de votre système (3 ou 4 environs).

Page d'accueil du site



Page de Configuration

The screenshot shows a web browser window with a title bar and a menu bar. The main content area is titled "Configuration du Site" and contains several configuration options for a website. On the left, there is a sidebar with a "Favoris" (Favorites) section and a "Liens" (Links) section. The "Favoris" section includes links to "Ajouter..." and "Organiser...". The "Liens" section lists various links such as "Guide des stations de radio", "MSN.com", "DRT6903 droit du CE", "Softwares", "Dictionnaire Universel Francophone E...", "LayoutInitial-Container=com.webrid...", "M.Sc. en commerce électronique", "plan", and "RTI [Radio Télévision Ivoirienne]".

The main configuration area is titled "Configuration du Site" and contains the following fields and buttons:

- Nom du site:** A text input field.
- Rubriques:** A dropdown menu currently showing "Antiquités" and an "Éditer" button.
- Ajouter une rubrique:** A text input field and an "Ajouter" button.
- Ajouter une sous-catégorie:** A text input field and an "Ajouter" button.
- Nombre d'articles à la une:** A text input field.
- Règlement:** A dropdown menu currently showing "Conditions pour être membre" and an "Editer" button.
- Ajouter un règlement:** A text input field and an "Ajouter" button.
- Délai de confirmation d'une nouvelle inscription:** A text input field with the value "48" and the unit "heures".
- Taux de la commission sur les ventes:** A text input field followed by a "%" symbol.
- Tarif de l'option d'affichage à la une:** A text input field followed by "\$ CAN".

At the bottom of the configuration area, there are two buttons: "Rétablir" and "Valider".

The browser's status bar at the bottom shows "Terminé" on the left and "Intranet local" on the right.

Page d'inscription d'un membre

Inscription

Renseignements personnels

Nom: Prénom:

Courriel:

Numéro civique: Code postal:

Ville: Province:

Pays:

Informations sur la carte de crédit

Type de carte:

Nom du détenteur:

Numéro de la carte:

Date d'expiration:

Informations d'identification

Nom d'utilisateur: (6 à 8 caractères)

Mot de passe:

Confirmez le mot de passe:

Terminé Intranet local

2. Décrivez les activités et la composition des interfaces par un diagramme de navigation (À ÊTRE FAIT POUR LE TP2)